LSTM 深層ネットワークを用いた 3D LiDAR による人物識別

山田 弘幸*^{1,2}, Jeongho Ahn*¹, Ocsar Martinez Mozos*³, 岩下 友美*⁴, 倉爪 亮*¹

People Identification using 3D LiDAR and Long Short-Term Memory Deep Networks

Hiroyuki YAMADA^{*1,2}, Jeongho AHN^{*1}, Oscar MARTINEZ MOZOS^{*3}, Yumi IWASHITA^{*4} and Ryo KURAZUME^{*1},

 *1 Graduate School of Information Science and Electrical Engineering, Kyushu University 744 Motooka, Nishi-ku, Fukuoka 819-0395, Japan
*²Research & Development Group, Hitachi, Ltd. 832-2 Horiguchi, Hitachinaka, Ibaraki 312-0034, Japan
*³Örebro University, Örebro, Sweden
*⁴Jet Propulsion Laboratory, California Institute of Technology, Pasadena, USA

Gait recognition is one of biometrics such as face, fingerprint, and retina. Although most of biometrics need direct contact between a device and a subject, gait recognition has a unique characteristic which does not require interaction with the subjects and can be performed from a distance. A camera is commonly used for the gait recognition, and some researchers used depth information taken by a RGB-D camera. Although the depth-based gait recognition has some advantages such as robustness against light condition or appearance variations, there are limitations on the detection distance. This paper presents a LSTM-based method for gait recognition using a real-time multi-line LiDAR. We collect the dataset which consists of time-series range data of 30 people with clothes variations, and show the effectiveness of the proposed approach.

Key Words : Gait recognition; Point cloud, Convolutional neural network, Long short-term memory, Data augmentation

1.緒言

歩行動作に基づいて個人を識別する歩容認証は,顔 や指紋,網膜などと同じ生体認証の1つである.一 方,歩容認証は他の多くの生体認証と異なり対象者と 検知デバイスとの直接的,近接的な接触を必要とせず, 遠隔から識別可能であることから,監視等に適してい る.歩容認証にはカメラが用いられることが多いが, RGB-Dカメラで取得した深度情報を用いた手法も提 案されている⁽¹⁾⁽³⁾.深度情報を用いた歩容認証には,照 明条件によらず暗闇でも使用可能,単純な背景差分で も対象者の抽出が容易,対象者の衣服などの見えの変 化にロバストであるなどの利点がある.ただし,一般 的に RGB-D カメラには測定距離に制限があり,屋外 での使用も困難である.

そこで、本論文ではリアルタイムに 3 次元の距離 データを取得可能なマルチライン 3D LiDAR を用いた 歩容認証手法を提案する.現在の 3D LiDAR は水平方 向に対して垂直方向の空間解像度が極めて低く、これ までに歩容認証に用いられた例は少ない⁽²⁾.これに対 し、本手法では、特に特徴的な水平ラインの歩容情報 を抽出し、その時系列情報を学習することで、低い垂 直方向分解能に対しても識別が可能な LSTM を用い たネットワークを構築した.

2. 点群データセット

マルチライン 3D LiDAR (HDL-32e, Velodyne 社製) を用いて 30 人の歩行者の距離データを取得した. 被 験者を 3D LiDAR を中心とした半径 5m の円周上を歩 行させ,常に一方向に歩行するデータを計測した. 背 景を消去したあと,水平方向 360 度の距離データのう ち,歩行者を中心とした一定角度の距離データを抽出 し,サイズが一定のデータをネットワークに入力した. 衣類などの見えの変化の影響を考慮するため,30 人

^{*1} 九州大学大学院システム情報科学府(〒819-0395 福岡県福岡 市西区元岡 744) {yamada, ahn, kurazume}@irvs.ait.kyushuu.ac.jp

^{*2} 株式会社日立製作所研究開発グループ(〒312-0034 茨城県ひたちなか市堀口 832 番地 2) hiroyuki.yamada.qt@hitachi.com

^{*&}lt;sup>3</sup> エレブルー大学 (スウェーデンエレブルー) oscar.mozos@oru.se

^{*4} ジェット推進研究所(アメリカ合衆国カリフォルニア州パサ デナ)yumi@ieee.org



Fig. 1 Structure of Proposed Network

の歩行者をそれぞれ異なる2種類の服装で計測し,2 種類のデータセット(PCG1, PCG2)を構築した.

3. 提案ネットワーク

3.1 ネットワーク構造 図1に距離データを用い た歩容認証のためのネットワーク構造を示す.提案ネッ トワークは CNN ベースのエンコードパートと LSTM ベースの分類パートから成る.エンコードパートは主 に4層の 2D-CNN と 2D-Max Pooling で構成され,歩 行者の瞬間的な歩容形状を特徴ベクトルにエンコード する.分類パートは4層の LSTM で構成され,エン コードされたT回の観測分の特徴ベクトルにより,時 系列の特徴量の変化から人物を識別する.過学習を防 止するために各 CNN や LSTM 間に Dropout を設けて いる.

3.2 データ拡張処理 (ACP) 提案ネットワーク の汎化性能を高めるため,見えを模擬的に変化させる Appearance Change Processing (ACP)を導入した. ACP はエンコードパートに入力されるデータに対し,バッ チ毎にランダムな係数 r を用いて適用される. r が負 の場合,歩行者の見えは水平方向に縮小され, r が正 の場合には拡大される. これは服装が薄着から厚着へ 変化する様子を模擬的に再現しており,少ない見えの データであっても未知の服装に対する識別精度を高め ることが期待できる.

4. 実 験

提案ネットワークによる 30 人の歩行者の識別結果 を表 2 に示す.実験はデータセット PCG1 で学習し PCG2 でテストするケース (case 1) とその逆 (case 2) の 2 種類で行い,さらに点群データの水平ライン1を



Fig. 2 Examples of applying ACP

Table 2 Overall accuracies				
		<i>l</i> =1	<i>l</i> =1:4	<i>l</i> =1:8
without ACP	case 1	0.195	0.366	0.527
	case 2	0.231	0.306	0.526
	average	0.213	0.336	0.527
with ACP	case 1	0.271	0.421	0.621
	case 2	0.275	0.370	0.616
	average	0.273	0.396	0.619

最下層の1ラインのみ,最下層から4ライン,最下層 から8ライン用いる場合でそれぞれ識別させた.結果 が示す通り,提案ネットワークは8ラインのデータを 用いることで50%以上の精度で識別でき,さらにACP を用いることで全体的に精度が向上することが確認さ れた.

5. 結 言

マルチライン 3D-LiDAR を用いた歩容認証のための LSTM ベースのネットワークを構築し,データ拡張手 法である ACP を適用することで,垂直方向の空間解 像度が低い距離データであっても,60%程度の精度で 人物識別ができることを確認した.

参考文献

- (1) Sojka P. Balazia M. You are how you walk: Uncooperative mocap gait identification for video surveillance with incomplete and noisy data. In Proceedings of the IEEE/IAPR International Joint Conference on Biometrics (IJCB), October 2017.
- (2) B. Galai and C. Benedek. Feature selection for lidarbased gait recognition. In 2015 International Workshop on Computational Intelligence for Multimedia Understanding (IWCIM), pp. 1–5, Oct 2015.
- (3) P. Kozlow, N. Abid, and S. Yanushkevich. Gait type analysis using dynamic bayesian networks. *Sensors*, October 2018.