# 条件付きフローマッチングによる LiDAR データ生成モデルのサンプリング高速化

○ 中嶋 一斗(九州大学) 劉 瀟文(九州大学) 宮脇 智也(九州大学) 岩下 友美(ジェット推進研究所) 倉爪 亮(九州大学)

# 1. はじめに

LiDAR センサは、レーザ光に基づく距離センサの一 種であり、周囲環境の物体の位置や形状を点群データ として計測することができる.最も一般的な計測方式 では、複数の仰俯角・方位角に対してパルスレーザ光 を照射し、反射光を計測するまでの時間を距離に換算 する.自律移動ロボットや自動運転車に広く利用され ており、高精度な自己位置同定や障害物検出に基づく 走行環境の認識に不可欠である.一方、ビーム数の少 ない安価なセンサによって点群密度が低下したり、鏡 面物体や悪天候環境において計測データが欠損する場 合には、性能低下を引き起こす可能性がある.

この問題に対しては、あらかじめ実データを学習した 深層生成モデルを計測環境の事前情報として用いるこ とで、アップサンプリングやデータ修復に応用するアプ ローチが発表されている.特に近年では、潜在変数分布 とデータ分布間の反復的な確率過程によってデータ生 成を表現する拡散モデル(diffusion models)が、有望 な生成モデルとして注目されている.拡散モデルは、そ れまでに広く利用されてきた VAE (variational autoencoders) や GAN (generative adversarial networks) に 比べて、学習安定性および生成品質において優れてお り、自然画像をはじめとした多くのドメインで有効性 が示されている.一方、高品質な生成データを得るた めには、ニューラルネットワークを用いた再帰的な状 態遷移のステップ数を十分大きくする必要があり、計 算コストの高さが実ロボット応用における課題となる.

そこで本研究では、拡散モデルと同様の学習安定性 と生成品質の高さを持ちながら、少ないステップ数で 高品質なデータ生成を実現する条件付きフローマッチ ング [6] に着目する.条件付きフローマッチングによる 生成モデルは、拡散モデルと同じように確率密度分布 の遷移を考える確率フロー(probability flow)の一種 であるが、等速直線軌道に基づく常微分方程式によっ て定式化しており、理想状態ではステップ数によらず 高品質なデータが得られる.本稿では、条件付きフロー マッチングを LiDAR データ生成に応用するための手法 とモデルアーキテクチャを提案し、KITTI-360 データ セット [4] を用いた評価実験によって有効性を示す.

## 2. 関連研究

LiDAR データの生成モデルは,球面投影による画像 表現に基づいて VAE を学習する手法 [1] や GAN を学 習する手法 [1,7,8] がこれまでに提案されている. さら に近年では,画像表現に基づく拡散モデルを用いた手 法 [9, 10, 15] が大幅な品質向上を実現している.例え ば, Zyrianov ら [15] は,画素空間で拡散モデルを学習 する離散時間 SMLD (score matching with Langevin



図1 確率フローに基づく生成モデルを用いた条件なし サンプリングにおける,ステップ数と生成画像品質 指標 FRD [15] のトレードオフ

dynamics) を用いて, LiDAR 距離・反射強度画像を 生成する LiDARGen を提案した. Nakashima ら [9] は,画素空間で拡散モデルを学習する連続時間 DDPM (denoising diffusion probabilistic models) を用いて, LiDAR 距離・反射強度画像を生成する R2DM を提案 した. Ran ら [10] は,学習済みオートエンコーダの低 解像度潜在空間上で DDPM を学習する LDM (latent diffusion models) [11] を用いて, LiDAR 距離画像を 生成する LiDM を提案した.

画素空間で拡散過程を学習する場合 [9,15],反復的 補正によって画素値を精度高く表現できる一方で,各 ステップにおける関数評価の計算コストが高い.一方, 潜在空間で拡散過程を学習する場合 [10],空間解像度 の圧縮によって計算コストが低下するものの,画素値 の精度はオートエンコーダ (1 ステップ生成) に依存す るため高周波成分を損ないやすい.後者の欠点は,知覚 的品質を評価する自然画像ドメインにおいて問題にな りにくいが,点群再構成のために画素値の精度が要求 される距離画像においては課題となる.以上の理由か ら,本研究では画素空間上のデータ生成を採用しつつ, 等速直線軌道に基づく条件付きフローマッチング [6] に よって求解に要するステップ数を削減することで,高 品質かつ高速な LiDAR データ生成モデルを構築する.

# 3. 提案手法

## 3.1 データ表現

先行研究 [1,7–10,15] と同様に,球面投影による正距 円筒画像表現を用いる.正距円筒画像表現では,レー ザの仰俯角・方位角をそれぞれ縦軸・横軸とした 2D グ リッドに対して,各計測点に含まれる距離値・反射強 度値を投影する.ただし,画像を多く占める近距離画 素のダイナミックレンジを改善するために,距離値を 対数スケールに変換する [9,15].

#### 3.2 条件付きフローマッチング

潜在変数  $x_0 \sim p_0$  とデータ  $x_1 \sim p_1$  の確率フローを, 以下の常微分方程式 (ordinary differential equations, ODE) によって表現する.

$$\frac{d\boldsymbol{x}_t}{dt} = \boldsymbol{v}_{\theta}\left(\boldsymbol{x}_t, t\right) \tag{1}$$

ただし、 $v_{\theta}(x_t, t)$ は、時刻 $t \in [0, 1)$ における中間状態  $x_t$ に対して速度場を表現するニューラルネットワーク である.以降に、 $v_{\theta}(x_t, t)$ の学習方法と、再学習によ る経路最適化、サンプリングについて述べる.

**初期フローの学習**本研究では Rectified Flow [6] を 採用し,  $x_0 \ge x_1$ の最適輸送を与える等速直線な条件 付きフロー $x_1 - x_0$ によって速度場を教示する.すな わち,以下の損失関数を最小化する.

$$\mathcal{L}_{\text{CFM}} = \| (\boldsymbol{x}_1 - \boldsymbol{x}_0) - \boldsymbol{v}_{\theta} (\boldsymbol{x}_t, t) \|_2^2$$
(2)

ただし、 $x_1 \sim p_1$ ,  $x_0 \sim p_0$ ,  $t \sim \text{Uniform}(0, 1)$ であり、 速度場モデルの入力  $x_t$  は内分点  $tx_1 + (1-t)x_0$  によっ て与える. 以降は、初期フローを 1-RF と呼ぶ.

**積分経路の直線化** 上記の初期フローは,独立な分布に 従う $x_0 \ge x_1$ によって学習されるため,ODEの直線的な 積分経路を得ることは難しい.一方,潜在変数 $x_0 \sim p_0$ と初期フローによって生成される $\tilde{x}_1 = ODE(x_0)$ に よって,速度場を再学習することで潜在変数分布から データ分布への輸送コストが減少することが知られて おり,この手続きを Reflow [6] と呼ぶ.本研究では,再 学習に用いる時刻のサンプリングとして,t = 0および t = 1付近の頻度を高くする U 型分布 [3] を採用する. また,以下の Pseudo-Huber 損失 [3] を最小化する.

$$\mathcal{L}_{\rm RF} = \sqrt{\|(x_1 - x_0) - v(x_t, t)\|_2^2 + c^2} - c, \quad (3)$$

ただし,定数 c は関連研究にしたがって,データの次元数 D に対して  $c = 0.00054\sqrt{D}$  と定める.一度の Reflow を経たモデルを 2-RF とする.

特定時刻によるモデル蒸留 潜在変数と生成データの 組を用いて,さらに特定の時刻のみを再学習すること で,速度場モデルの推定を固定ステップの生成に特化さ せることができ,この手続きを蒸留と呼ぶ. *k*-RF の蒸 留によって得られるモデルを,*k*-RF-distilled とする.

サンプリング 学習したフローを用いたサンプリング は,汎用数値積分ソルバを用いて式1のODEを求解す ることで実行できる.本稿では,ODEの数値解法とし て,Reflowおよび蒸留における学習データ生成には適 応的ステップサイズのDormand-Prince法(dopri5), すべての手法評価には固定ステップサイズの標準的な Euler法(euler)を用いる.

## 3.3 速度場モデルのアーキテクチャ

画素空間の確率フローを学習するために,HDiT (hourglass diffusion transformers) [2] を採用する. HDiT は,Transformer ベースの拡散モデルとして提案 されたものであり,窓走査に基づく軽量な Neighborhood Attention によって,大幅な計算コスト削減のも と画素空間の学習を可能にしている.本研究では,以 下の変更点を加えた. (1) Neighborhood Attention の 窓走査は左右境界を循環させる. (2) LiDAR アップサ ンプリングタスク [14] を参考に,窓サイズを正方形か ら (1,4) に変更する. (3) 相対位置表現として,ビーム 角度によって 2D Axial RoPE を条件付ける. (4) 絶対 位置表現として,トークンごとに学習可能なバイアス を加算する.

#### 4. 評価実験

#### 4.1 実験設定

先行研究 [9,15] に従い, KITTI-360 データセット [4] を用いる. KITTI-360 データセットは,自動車上部に設 置した 2 種類の LiDAR センサ (Velodyne HDL-64E, SICK LMS200) および魚眼カメラによってドイツの市 街地を計測した 9 シーケンスで構成される.本研究で は,Velodyne HDL-64E によって計測された 81,106 ス キャンデータを用い,各スキャンデータに含まれる点 群は,球面投影によって解像度 64×1024 の距離・反射 強度画像に変換する.

# 4.2 比較手法

本実験では、離散時間 SMLD の LiDARGen [15],連 続時間 DDPM の R2DM [9], LDM ベースの LiDM [10] と比較する.ただし、LiDM はモデル内に絶対位置バイ アスがなく、生成データはランダムな水平回転を含むた め、学習可能なバイアス項を入力各画素に加算するモデ ル LiDM+APE を新たに学習した.また、LiDARGen と R2DM は距離画像と反射強度画像を生成するのに対 して、LiDM は距離画像のみを生成する.

## 4.3 評価指標

実データ集合(データセット)と生成データ集合の 分布類似度を定義する以下の指標群によって,生成モ デルの品質・多様性を評価する.本研究ではまず,特 徴表現の Fréchet 距離に基づく FRD [15] と FPD [13] を計算する.また,点群の鳥瞰図表現(BEV)から作 成したヒストグラムに基づく MMD [15] と JSD [15] を 計算する.

#### 4.4 結果

表1に,評価結果を示す.上段のステップ数(NFE) が多い場合,提案手法は比較手法と同等以上の評価ス コアを示した.また,下段のステップ数を1にした場 合,すべての先行研究は著しく評価スコアが低下する のに対し,提案手法は評価スコアの低下を抑えること ができている.図2に,1-RFと2-RFについて,同じ 潜在変数に対する異なるステップ数の生成結果を示す. ステップ数が256の場合,両者の生成データに大きな違 いは見られないが,1-RFの生成結果はステップ数が減 少するにつれて点群の形状が歪んでいる.一方,2-RF



図2 1-RF(上段)と2-RF(下段)による提案手法の生成例

表1 KITTI-360 データセットを用いた生成データの評価

					評価指標↓			
手法	モデル構造(パラメータ数)	反射強度	フレームワーク	NFE	FRD	FPD	MMD×10 <sup>4</sup>	JSD×10 <sup>2</sup>
LiDARGen [15] R2DM [9] LiDM [10] 坦安壬注	RefineNet (30M) [5] Efficient U-Net (31M) [12] LDM (258M) [11] + APE (0.5M)	×	SMLD DDPM DDIM 1 BE	1,160 256 200 256	579.39 154.14 N/A 122.82	90.29 3.79 372.81	7.39 0.73 0.67	7.38 2.19 4.30 2.16
<b>延来于</b> 丛	11D11 (00101) [2]	v	2-RF	256	148.10	11.06	0.29	2.10
R2DM [9] LiDM [10] 提案手法	Efficient U-Net (31M) [12] LDM (258M) [11] + APE (0.5M) HDiT (80M) [2]	✓ ★ ✓	DDPM DDIM 1-RF 2-RF 2-RF-distilled 2-RF-distilled 2-RF-distilled	1 1 1 1 2 4	2981.78 N/A 2724.66 743.97 336.60 212.09 187.12	237.40 1240.25 3967.51 27.94 13.08 11.00 10.92	89.13 188.41 96.90 11.05 3.45 3.12 3.08	33.48 36.14 33.76 3.86 2.37 2.39 2.40

では微細な歪みがあるものの,全体の点群形状が保持 できている.

# 5. まとめと今後の予定

本研究では、条件付きフローマッチングを用いた Li-DAR データの生成モデルを提案した. KITTI-360 デー タセットを用いた生成データの評価実験によって、ス テップ数によらず提案手法が高品質な LiDAR データを 生成できることを示した. 今後は、Reflow および蒸留 の損失関数を改良し、さらなる性能向上を目指す.また、学習済みフローを用いた応用手法を開発する.

**謝 辞** 本研究の一部は JSPS 科研費 JP23K16974, JSPS 科研費 JP20H00230 の助成を受けたものである.

#### 参考文献

- Lucas Caccia, Herke van Hoof, Aaron Courville, and Joelle Pineau. Deep generative modeling of LiDAR data. In Proceedings of the IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS), pp. 5034– 5040, 2019.
- [2] Katherine Crowson, Stefan Andreas Baumann, Alex Birch, Tanishq Mathew Abraham, Daniel Z Kaplan, and Enrico Shippole. Scalable high-resolution pixelspace image synthesis with hourglass diffusion transformers. In *Proceedings of the International Conference on Machine Learning (ICML)*, 2024.
- [3] Sangyun Lee, Zinan Lin, and Giulia Fanti. Improving the training of rectified flows. *arXiv preprint arXiv:*2405.20320, 2024.

- [4] Yiyi Liao, Jun Xie, and Andreas Geiger. KITTI-360: A novel dataset and benchmarks for urban scene understanding in 2D and 3D. *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence (TPAMI)*, Vol. 45, No. 3, pp. 3292–3310, 2022.
- [5] Guosheng Lin, Anton Milan, Chunhua Shen, and Ian Reid. Refinenet: Multi-path refinement networks for high-resolution semantic segmentation. In Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), pp. 1925–1934, 2017.
- [6] Xingchao Liu, Chengyue Gong, and qiang liu. Flow straight and fast: Learning to generate and transfer data with rectified flow. In Proceedings of the International Conference on Learning Representations (ICLR), 2023.
- [7] Kazuto Nakashima, Yumi Iwashita, and Ryo Kurazume. Generative range imaging for learning scene priors of 3D LiDAR data. In *Proceedings of the IEEE/CVF Winter Conference on Applications of Computer Vision* (WACV), pp. 1256–1266, 2023.
- [8] Kazuto Nakashima and Ryo Kurazume. Learning to drop points for LiDAR scan synthesis. In Proceedings of the IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS), pp. 222–229, 2021.
- [9] Kazuto Nakashima and Ryo Kurazume. LiDAR data synthesis with denoising diffusion probabilistic models. In Proceedings of the IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA), pp. 14724–14731, 2024.
- [10] Haoxi Ran, Vitor Guizilini, and Yue Wang. Towards realistic scene generation with LiDAR diffusion models. In Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), pp. 14738–14748, 2024.

- [11] Robin Rombach, Andreas Blattmann, Dominik Lorenz, Patrick Esser, and Björn Ommer. Highresolution image synthesis with latent diffusion models. In Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), pp. 10684– 10695, 2022.
- [12] Chitwan Saharia, William Chan, Saurabh Saxena, Lala Li, Jay Whang, Emily L Denton, Kamyar Ghasemipour, Raphael Gontijo Lopes, Burcu Karagol Ayan, Tim Salimans, et al. Photorealistic text-to-image diffusion models with deep language understanding. In *Proceedings* of the Advances in neural information processing systems (NeurIPS), Vol. 35, pp. 36479–36494, 2022.
- [13] Dong Wook Shu, Sung Woo Park, and Junseok Kwon. 3D point cloud generative adversarial network based on tree structured graph convolutions. In *Proceedings* of the IEEE/CVF International Conference on Computer Vision (ICCV), pp. 3859–3868, 2019.
- [14] Bin Yang, Patrick Pfreundschuh, Roland Siegwart, Marco Hutter, Peyman Moghadam, and Vaishakh Patil. TULIP: Transformer for upsampling of LiDAR point clouds. In Proceedings of the IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), pp. 15354–15364, 2024.
- [15] Vlas Zyrianov, Xiyue Zhu, and Shenlong Wang. Learning to generate realistic LiDAR point clouds. In Proceedings of the European Conference on Computer Vision (ECCV), pp. 17–35, 2022.