# 生活支援のための環境分散センサ情報統合アーキテクチャ

永田晃洋(九州大学) 長谷川勉(熊本高専) 表允晳 辻徳生 諸岡健一 倉爪亮(九州大学)

### 1. 緒言

介護の人手不足や被介護者の増加など,高齢社会における問題の解決策の一つとして,ロボットによる生活支援が期待されている.この実現には,人や日用品の位置,家具などの環境情報をロボットが把握する必要がある.そこで我々の研究グループでは,情報構造化環境を利用したロボットサービスの研究開発[1]を進めている.これは,環境に分散配置したセンサ群を利用して,環境内の移動体や物品の位置などの情報を取得し,ロボットの作業を支援するものである.

これまでに,高齢者介護施設の個室での利用を想定し,室内の情報を取得するためのシステムが開発されている.床上に設置したレーザレンジファインダを用いて人の足やロボットを特定するフロアセンシングシステム[2]や,RFIDタグとロードセルを用いた物品の特定,位置と重さの取得ができる知的収納庫[3]などである.これらのシステムで取得した情報を統合し,室内の状況を推定することで実行できるサービスが考えられる.居住者に物品の場所を教える思い出し補助や,居住者の状態が必要な見守りなどである.

居住者が収納庫から本を取り出し、机に座ってしば らく読んだのち, 机上に放置して外出した状況を考え る.このとき,フロアセンシングシステムからは居住 者の移動軌跡が,知的収納庫からは本の紛失という情 報が得られる.フロアセンシングシステム,知的収納 庫のどちらからも本の位置は得られず,その所在は不 明になっている.知的収納庫付近へ居住者が接近して おり、その時刻と本の紛失時刻がほぼ同時であるとき、 居住者が本を取り出して収納庫に戻さず放置したとい う推定ができる.このとき,人の歩行軌跡を利用して, ロボットが本を探索するのに有用な放置先候補が得ら れる.この推定を基にロボットを動かし,ロボット搭 載センサを用いることで部屋の状態を効率よく確定で きる.実際に本が放置されていたのであれば,本の位 置を更新して思い出し補助に利用できる.さらに,本 の持ち出し,読書という人の行動も同時に得ることが できる.これにより,居住者が室内で異状なく活動し ていることも分かり,居住者の見守りとしても役立つ.

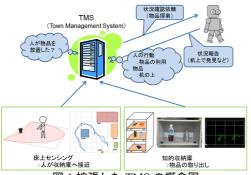


図1拡張した TMS の概念図

しかし,フロアセンシングシステムや知的収納庫など,複数センサからの情報を利用して状況推定を行うには,物品探索サービスのみでも以下の2つの情報処理を行う必要がある。(1)本などの物品の紛失後,居住者の退出を検出し,物品探索サービスの非重なでの居住者の移動履歴を全て分析する。(2)居住者の退出を検出し,物品探索サービスの知知の実行の収割を計る。フロアセンシングシステムでは,ロボットが行わなければならない。また更新を関連はロボットが行わなければならない。ま更新のでは、ロボットは(1)(2)の分析機能を常いてもといまない。情報構造化環境においてもないでは、ロボットは(1)(2)の分析機能を常いてもないでおく必要がある。情報構造化環境においてもないでおく必要がある。情報構造化環境においても対しておく必要がある。情報構造化環境においても対しておく必要がある。情報構造化環境においても対しておく必要がある。情報構造化環境においても対しておく必要がある。情報構造化環境においても対象により表するも、対象で提供するサービスの増加に伴い大きな負荷となる

本論文では,環境情報を保持するためのデータベー スである TMS(タウン・マネジメント・システム) を拡 張した情報構造化アーキテクチャを提案する.これは, ロボットが処理する必要があった情報の統合・サービ スの選択を TMS に担わせたものである.この概念図を 図1に示す.このシステムでは,以下の4つの機能を TMS に統合する . (1) フロアセンシングシステムや知 的収納庫などの環境固定センサを用いたシステム .(2) 取得した環境情報を蓄積するためのデータベース . (3) 蓄積情報を利用した室内の特定状況の検出・推定機能. (4) サービスに利用するロボットの機能やその手順を記 述したモジュール.これらの機能により,TMS は複数 センサからの情報を用いて室内全体を観察し,状況に 応じたロボットサービスを提供するシステムとなる.そ して、室内全体の観察やロボットサービスの結果得ら れた情報を用いて、データベースを最新に保つことも できる. 処理の大部分を TMS に担わせることにより, ロボットは TMS から送られた命令を実行するだけでよ く,ロボット側の負荷を減らすことができる.

システムの有効性を示すため,実装した TMS を利用したシナリオに基づく実験を行う.その情報処理フローについて説明し,実機実験の結果について報告する.

## 2. TMS アーキテクチャと実験シナリオ

### 2.1 TMS アーキテクチャ

開発した TMS のアーキテクチャを図 2 に示す. アーキテクチャは機能別の以下の 6 つの部分から構成される.

- FSS, BAS, ICS:環境固定センサを用いた室内の 情報収集
- 2. TMS\_DB: データベースへの情報の蓄積と読み出し
- 3. TMS\_SA: 蓄積情報を用いた特定状況の検出
- 4. TMS\_TS: 中断/再開/失敗時の対応など, サービスの実行管理

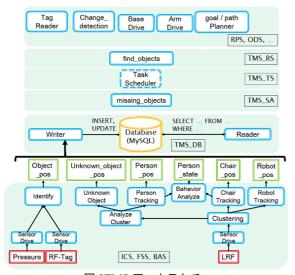


図 2TMS アーキテクチャ

- 5. TMS\_RS: 既存システムを用いたサービスの構成
- 6. RPS, ODS, RTS: ロボットの動作計画や画像処理 等, TMS\_RS を構成

### 2.2 実験シナリオ

実装した TMS アーキテクチャを利用したシナリオ実験を行う・複数種の環境固定センサを利用し、ロボットサービスまでを含むシナリオとして、居住者が収収場合の物品を取り出し、机などの家具上に放置した以場合の物品の探索を行う・室内の物品管理がなされているの物品であれば、居住者の思い出し補助や物品・居住者の思い出し補助や物品・居住者の思い出し補助や物品を移動されている・では、初期状態の室内から居住者が物品を移動させより、その所在は不明になる・これをロボットに表した場合、その所在は不明になる・これをロボットに表したとりませるサービスは生活支援に有用である・またり、のシナリオでは TMS アーキテクチャに示した数多けりまではではではでは、アーキテクチャに示した数多けではでは、アーキを図3に示す・

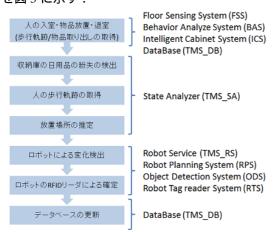


図3情報処理フロー

人の移動軌跡と収納庫からの物品紛失を,環境固定センサと処理モジュールで取得・蓄積する.蓄積情報を基にした状況推定を TMS\_SA で,ロボットの動作による状況の確定を TMS\_RS とその関連モジュールで行う.取得した情報を TMS\_DB に送り,情報を最新に保つ.

物品の放置場所の推定機能は,物品紛失を検出した のちに人が退出するまで動作する.人が室内にいる限 り再び物品を移動させる可能性があり,ロボットによる物品位置の確定作業を実行するのは非効率である.そのため,ロボットが動作するのは人が退出して室内の状態が確定した後とする.次章で各モジュールについて詳しく述べる.

# 3. TMS アーキテクチャの構成要素

# 3.1 FSS, BAS, ICS: 環境固定センサでの情報取得

環境固定センサから得られる情報を処理し、環境情報を取得するためのモジュール群である. LRF を用いて床上の物体を検出する FSS 、FSS の情報から人の行動を推定する BAS 、RFID タグリーダとロードセルを用いた収納庫である ICS の 3 種類から構成される.

#### 3.1.1 FSS: フロアセンシングシステム[2]

床上 2.5cm を走査するレーザレンジファインダ (LRF) と鏡,およびその処理モジュール群で構成される.LRF と鏡から,床上に物体がないときは壁までの,物体があるときはその表面までの距離と反射強度が得られる.それらの情報から床上の物体を検出し,位置と反射強度を計測できる.さらに,LRF から得られる情報に対して,反射強度を用いた処理や,数十フレーム分の蓄積情報を用いた処理を行うことで,床上にある物体を以下の4種類に分類できる.

- ロボットの座標と姿勢
- 椅子の座標
- 人の足の座標
- それら以外の不明な物品の座標

室内での取得データを表示したものを図4と図5に 示す.ロボットや椅子,人の足が特定されている.



図4室内の様子



図 5 床上物体の分類結果

### 3.1.2 BAS: 人の行動推定[2]

FSS で取得した椅子と人の足の位置,固定家具として既知であるベッドの位置を利用して,人の状態推定を行うモジュールである.得られる人の行動は,退室,歩行,立位静止,椅子付近静止,椅子着座,ベッド着座,ベッド上(休息)の7状態である.シナリオ中では,退出とそれ以外(入室)の2状態として用いる.

### 3.1.3 ICS: 知的収納庫[3]

RFID タグリーダとロードセルを用いた収納庫で,収納された RFID 付き物品の種類と位置,重さを出力できる.収納と物品検出の様子を図6に示す.

### **3.2 TMS\_DB**: TMS データベース

TMS\_DB は , データベース本体と , 情報の書き込みを行う DB\_Writer , 情報の読み出しを行う DB\_Reader から構成される .





図 6 知的収納庫:物品検出の様子

#### 3.2.1 データベーステーブル

データベース本体の実装には MySQL を用いる. データベーステーブル一覧を表1に示す.

表 1TMS\_DB テーブル一覧

テーブル名	項目内容
robots_history	ロボットの位置履歴
movable_furnitures_history	椅子の位置履歴
person_history	人の足の位置履歴
unknown_objects_history	未分類の物体の位置履歴
person_behavior	人の行動推定履歴
objects_history	物品の位置履歴
furnitures	固定家具の位置情報
pcl_data	3D 画像データの管理

データベースには,以下の3種類のテーブルがある. (1)FSS や ICS で取得したロボット・椅子・人の足・その他の不明な物体・既知物品の位置情報の履歴を保持するテーブル (2)BAS で取得した人の状態推定履歴を保持するためのテーブル (3) その他,机やベッドなどの固定家具の位置や幾何情報を保持するテーブル,ロボットが取得した3D 画像情報を管理するテーブル

#### 3.2.2 DB\_Writer ∠ DB\_Reader

データベースへの挿入や更新には DB\_Writer を , 読み出しは DB\_Reader を用いる . FSS や ICS から出力される情報は 10Hz 以上で更新されるため , すべての情報を保存すると情報が重複して無駄が生じる . そのため , ロボットの移動量が少ない場合や収納庫内の物品が変化していない場合は , DB\_Writer を用いてデータベースへの挿入や更新を制限する機能を持たせている .

### 3.3 TMS\_SA (State Analyzer)

室内の特定状況の検出と、生じた状態の推定を行うためのモジュール群である。これらは、ロボットサービスのトリガの一つとなる、分析元となる情報は TMS\_DBから取得する。ここで推定した結果は、ロボットサービスの実行依頼として TMS\_TS に送信する。実験シナリオ中では、人が物品を収納庫から取り出したことを検出し、人が部屋から退出するまでの歩行軌跡を取得する。その滞在時間から、物品が放置された可能性が高い固定家具を推定する。固定家具の ID と物品探索サービスの実行依頼を TMS\_TS に送信する。

# 3.4 TMS\_TS (Task Scheduler)

TMS\_SAから依頼されたロボットサービスの実行管理を行う.ロボットサービスの実行,中断,再開,失敗した場合の再スケジューリング等を想定しているが,発表時点ではTMS\_TSは未実装である.そのため,TMS\_SA

からのサービス依頼をそのまま TMS\_RS に送信する役割として実装している.

#### 3.5 TMS\_RS (Robot Service)

既存のモジュールを用いて必要な情報を取得し,ロボットを動作させることにより,ロボットサービス全体を構成するモジュール群である.今回取り上げる物品探索のシナリオでは,以下の3モジュールを利用する.

● RPS:ロボット動作計画/駆動命令

• ODS: 固定家具上の変化検出

● RTS: ロボットの RFID タグリーダによる情報取得

#### 3.6 RPS, ODS, RTS

TMS\_RS から利用され,ロボットサービスを構成するモジュール群である.これらを組み合わせて順序を記述することにより,ロボットサービスを提供する.

#### 3.6.1 RPS (Robot Planning System)

障害物を避けながらロボットを動作させる動作計画を行う.また,その出力である経由点をロボット固有の前進・回転などの動作に変換し,命令を与える.

#### 3.6.2 ODS (Object Detection System)[4]

机または棚を写した2枚の距離画像から,変化箇所とカメラの相対位置を出力する.シナリオ中では,データベースに保存済の過去の固定家具の距離画像と,ロボット搭載 Kinect で取得した固定家具の距離画像を入力とする.これら2枚の画像から,固定家具上の変化した物品を検出でき,その物品とロボットとの相対距離を得られる.検出の様子を図7に示す。





図 7 机上の変化検出の様子

# 3.6.3 RTS (Robot Tag reader System)

ロボットの手先に装備されている RFID タグリーダから情報を読みだすためのモジュールである. RFID タグリーダを用いることで, RFID タグの付けられた物品を特定できる.シナリオ中では, ODS で得られた変化箇所にタグリーダを近づけることで,固定家具上に放置された物品の特定に利用している.

### 4. 実験

#### 4.1 実験環境

提案するアーキテクチャを実装し,システムの動作 検証実験を行った.実験環境を図8に示す.

部屋内には環境固定センサとして LRF と知的収納庫がある.サービスロボットは頭部に Kinect カメラを,手先に RFID タグリーダを備えている.全ての物品には RFID タグがつけられており,移動対象となる物品は最初は知的収納庫に入っているとする.

#### 4.2 シナリオの詳細

シナリオは室内のデータ収集・蓄積と,分析・ロボットサービス実行・データベース更新の2段階に分けら



図8実験環境

れている.人が室内にいる間は分析のみ行い,ロボットは動作しない.人が退出したのち,ロボットサービスを開始する.人の行動,室内の状況分析内容,ロボットの動作を以下に示す.

実験シナリオ1:室内の情報収集と蓄積(人の行動)

- 1. 部屋に入室し,棚から飲料を取り出す
- テレビテーブル前,ベッド前,テーブル前と 歩き回る
- 3. テーブル前で飲料を飲む
- 4. テーブルに飲料を放置する
- 5. 部屋から退出する

実験シナリオ2:特定状況の検出とロボットサービス

- 1. TMS\_SA:物品紛失後,人が退室するまでの 人の歩行履歴を取得する
- 2. TMS\_SA:人の歩行履歴付近にある固定家具 ID を,人の滞在時間の降順にソートする
- 3. TMS\_RS, RPS:人の滞在時間が最長の家具付近にロボットを移動させる
- 4. TMS\_RS, ODS: 固定家具の変化を検出する
- 5. TMS\_RS, RTS: 変化した場所に RFID タグ リーダを近づけて物品を確定する
- 6. TMS\_RS:取得した物品情報を用いてデータ ベースの情報を更新する

#### 4.3 実験結果

実験中の部屋内の様子を図9と図10に示す.また, 実験前後の物品履歴テーブルを図11と図12に示す.





図9居住者の物品放置

図 10 物品探索

図11より,ロボットサービスの実行前の飲料(ID=60)は所在不明(place=0)である.これまでのシステムでは,これを見つけるためにはロボットが紛失を検出し,部屋内を全探索する必要があった.データベースに蓄積された人の行動履歴,物品の紛失という2つの情報を組み合わせることにより,ロボットは効率的に物品探索ができる.図12に示す通り,紛失した飲料がテーブル上(ID=14)で発見され,その位置が保存されている.

rostime	td   x	y įz	weight	state   place
1371480635678064981	57   287.034	126.891   620	440	1 15
1371480639810813944   1371480643611217785				! !
1371496316689772529				

図 11 取出し直後の物品履歴テーブル

rostime		id							weight			
1371480635670064											ï	1
1371480639810813	944	51	i	138.886		112.411	i	620	175	1	i i	1
1371480643611217	785	68		207.393		52.4034	İ	620	476	1		
1371496316689777	2529	68	ı	NULL	Ĺ	NULL	Ĺ	NULL	488	9	<u>i                                     </u>	- 1
1371677723209317	7538	68	Т	668.98	ī	198.41	ī	1200	0	2	1	14

図 12 サービス後の物品履歴テーブル

# 5. 結言

TMS を拡張した情報構造化アーキテクチャを設計・実装し,それを用いたシナリオの実機実験を行った.拡張は,以下の4つの機能を TMS に統合することで行った.

- フロアセンシングシステムと知的収納庫
- データベース本体, データベース本体に対して書き込み・読み出しを行う TMS\_DB
- データベースに蓄積した情報を利用し,室内の特定状況の検出・状況推定を行うTMS\_SA
- ロボットサービスで利用するモジュールとその順 序を記述した TMS\_RS

これらの機能により, TMS は人の歩行軌跡と物品の取出し履歴という情報を統合し,人による物品放置を推定できるようになった.また,推定結果を基にロボットに命令を送ることで,効率的な紛失物品の探索,状況の確定,データベースの更新ができるようになった.

本発表の段階では、検出する室内の状態とロボットサービスは各1種類であるが、これらを増やし、状況に応じたサービスを提供できるように開発を継続する、また、複数サービスの管理に必要なTMS\_TSに関して検討し、実装と実験を行う予定である。

#### 謝辞

本研究は JSPS 科研費 24700194 の助成を受けたものです.

### 参考文献

- [1] 村上剛司,長谷川勉,木室義彦,千田陽介,家永貴史,有田大作,倉爪亮: "情報構造化環境における情報管理の一手法",日本ロボット学会誌, Vol.26, No.2, pp.192-199, 2008.
- [2] 長谷川勉,田中真英,表允哲,辻徳生,諸岡健一,倉爪 亮: "床上センシングシステムと室内生活行動モデルにも とづく居住者の行動推定",第18回ロボティクスシンポ ジア講演予稿集,3D2,pp.330-336,2013.
- [3] 村上剛司,松尾一矢,野原康伸,長谷川勉,倉爪亮:"知的収納庫と Floor Sensing System を用いた物品追跡システム",第28回日本ロボット学会学術講演会予稿集,3P1-7,2010.
- [4] 桑畑舜也,長谷川勉,蔡現旭,諸岡健一,倉爪亮:"情報 構造化環境における日用品の追跡-移動ロボットによる低 レベル視覚記憶の照合と変化検出-",日本ロボット学会第 30回記念学術講演会2012,2J2-7,2012.